

# **Zamawianie Taxi – Aktywator**

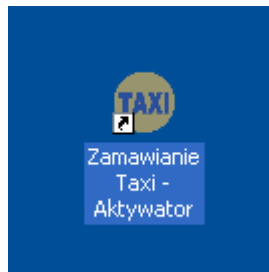
## **Instrukcja użytkownika**

Zmiany w dokumencie:

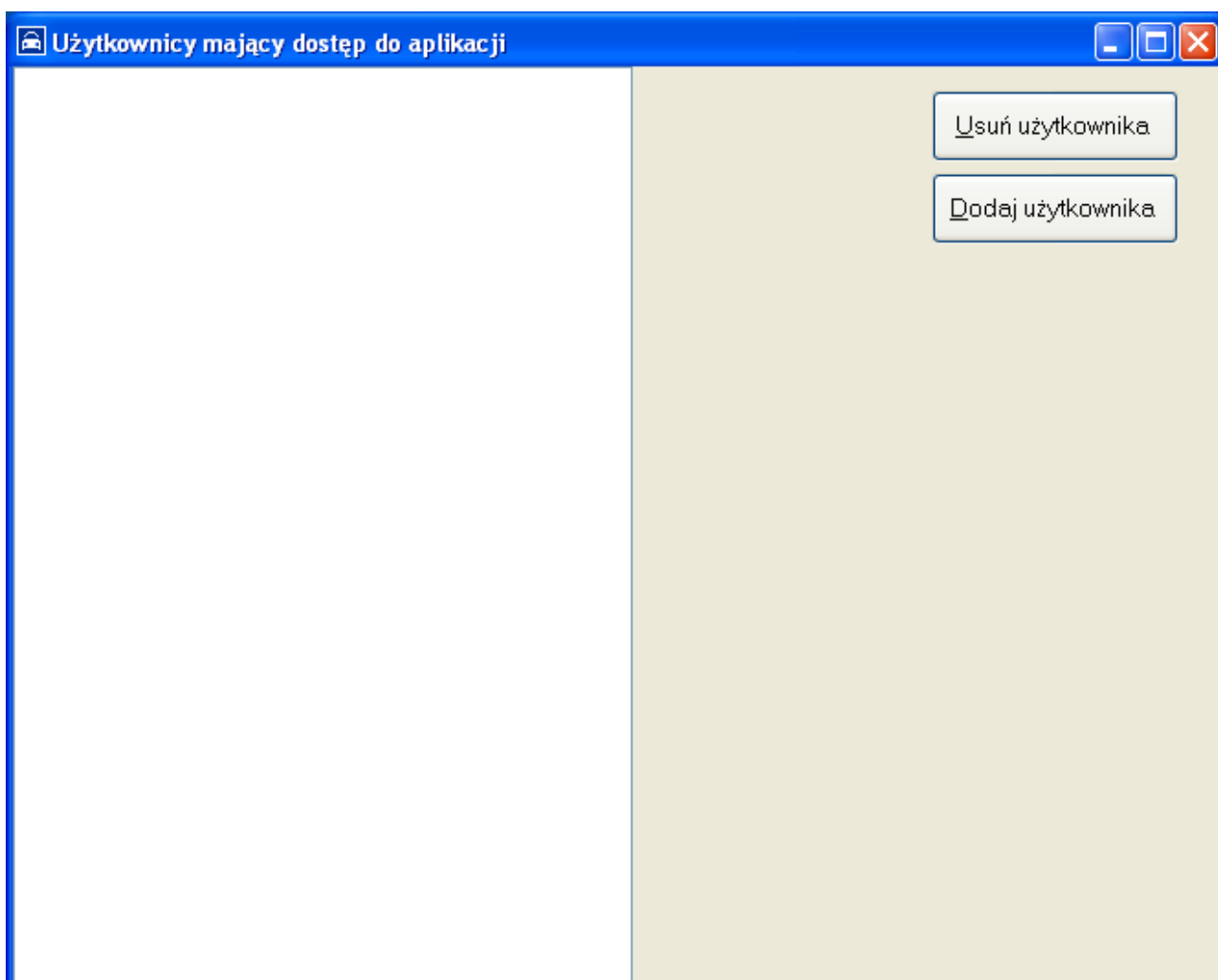
Wersja	Data	Autor	Zmiany
1.0	13.10.2009	Jarek Andrzejewski	Pierwsza wersja

# 1. Uruchamianie programu Aktywator

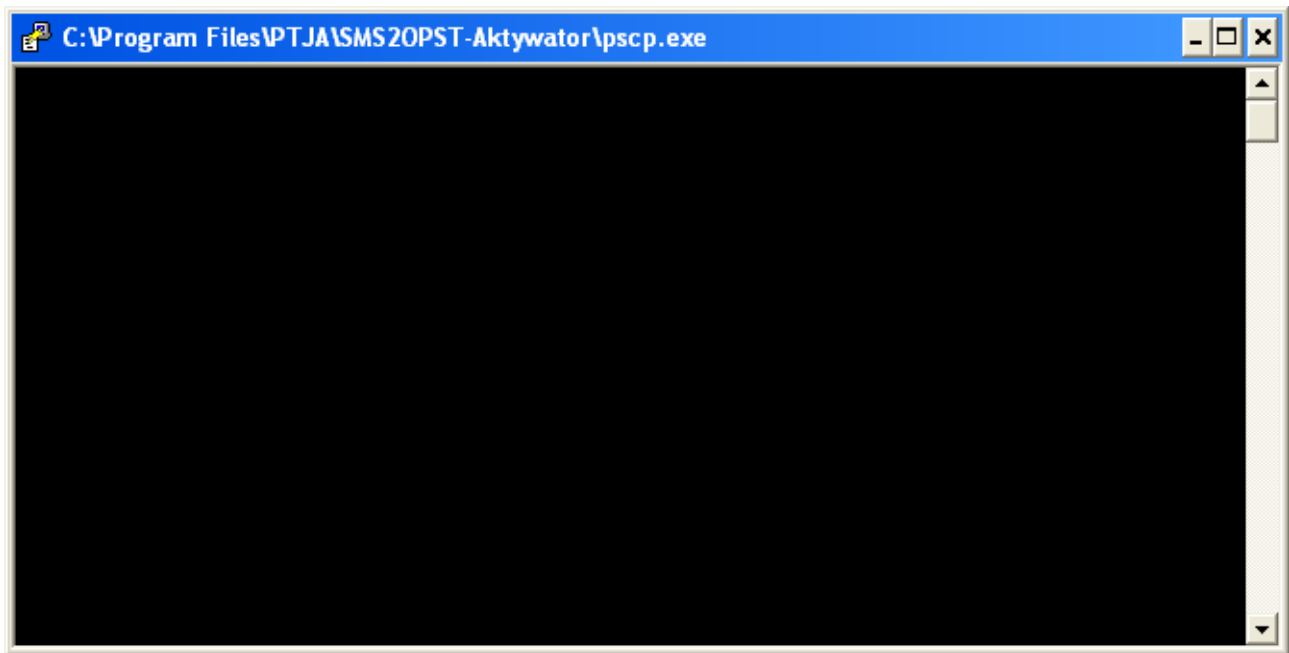
Po kliknięciu w skrót do programu umieszczony na pulpicie:



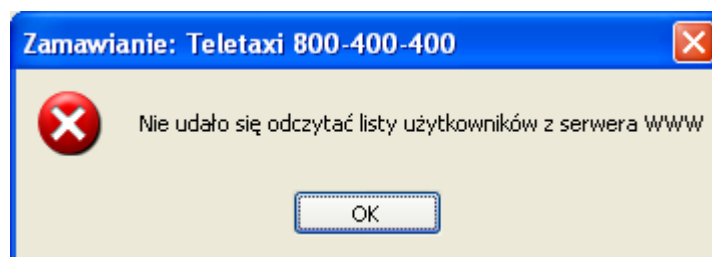
pojawi się okno programu:



Po uruchomieniu programu zostanie też wywołane połączenie do serwera, przy pomocy którego pobierane są dane o zarejestrowanych użytkownikach. Pojawi się czarne okno, a po chwili zniknie:



Jeśli nie uda się odczytać danych z serwera, to pojawi się komunikat:



## 2. Dodawanie nowego użytkownika

Wciśnięcie przycisku „Dodaj użytkownika” w głównym oknie programu spowoduje wyświetlenie okna konfiguracji danych aktywacyjnych:

Klient może zmieniać:	To, co klient wpisze dodaj do stałej:	Wartość stała:	Wartość w razie, gdy pole będzie puste:
<input type="checkbox"/> numer telefonu	<input type="checkbox"/> dodaj	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> czas	<input type="checkbox"/> dodaj	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ulicę	<input type="checkbox"/> dodaj	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> nr ulicy	<input type="checkbox"/> dodaj	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> nr mieszkania/pokoju	<input type="checkbox"/> dodaj	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> nazwisko	<input type="checkbox"/> dodaj	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Nazwa klienta (bez polskich znaków):

Podsumowanie: łączna liczba znaków: 0, użytkownikowi pozostanie około: 506

Wygeneruj dane aktywacyjne    Zaimportuj ustawienia z pliku    Predefiniowane konfiguracje:

Okno zawiera cztery kolumny, determinujące zachowanie się programu klienta:

- „Klient może zmieniać”
- „To, co klient wpisze dodaj do stałej”
- „Wartość stała”
- „Wartość w razie, gdy pole będzie puste”

Kolumna „Klient może zmieniać” pozwala na wybranie które z pól użytkownik zobaczy i będzie mógł wpisać w nie dane.

Zaznaczenie wyboru w kolumnie „To, co klient wpisze dodaj do stałej” spowoduje, że to, co wpisze klient w danym polu zostanie dopisane do odpowiedniej wartości z kolumny „Wartość stała”. Te dwie kolumny te nie są aktywne dla pól, w których użytkownik nie może zmieniać zawartości (wybory nie są zaznaczone w pierwszej kolumnie).

Ostatnia kolumna, „Wartość w razie, gdy pole będzie puste” służy do podania wartości jaka zostanie wysłana do centrali, gdy klient pozostawi puste dane pole. Uwaga: jeśli klient nic nie wpisze w pole, to wartość z trzeciej kolumny („Wartość stała”) nie jest dopisywana, a jedynie wysyłana jest wartość z kolumny czwartej.

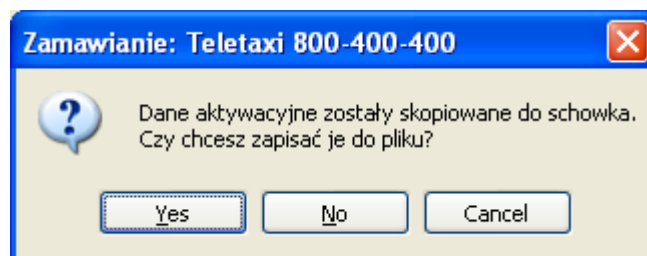
Poniżej tych czterech kolumn znajduje się pole służące do wpisania nazwy klienta. Uwaga: ponieważ nazwa tu wpisana jest także identyfikatorem użytkownika na serwerze – nie jest możliwe użycie polskich liter (należy używać jedynie liter, cyfr, kropek, spacji i myślników). Ta nazwa będzie także wyświetlona w programie klienta.

Program ma także kilka zdefiniowanych konfiguracji (wybieranych z listy w prawym dolnym rogu okna). Wybór z listy powoduje zaznaczenie odpowiednich wyborów i ew. wpisanie wartości w odpowiednie pola.

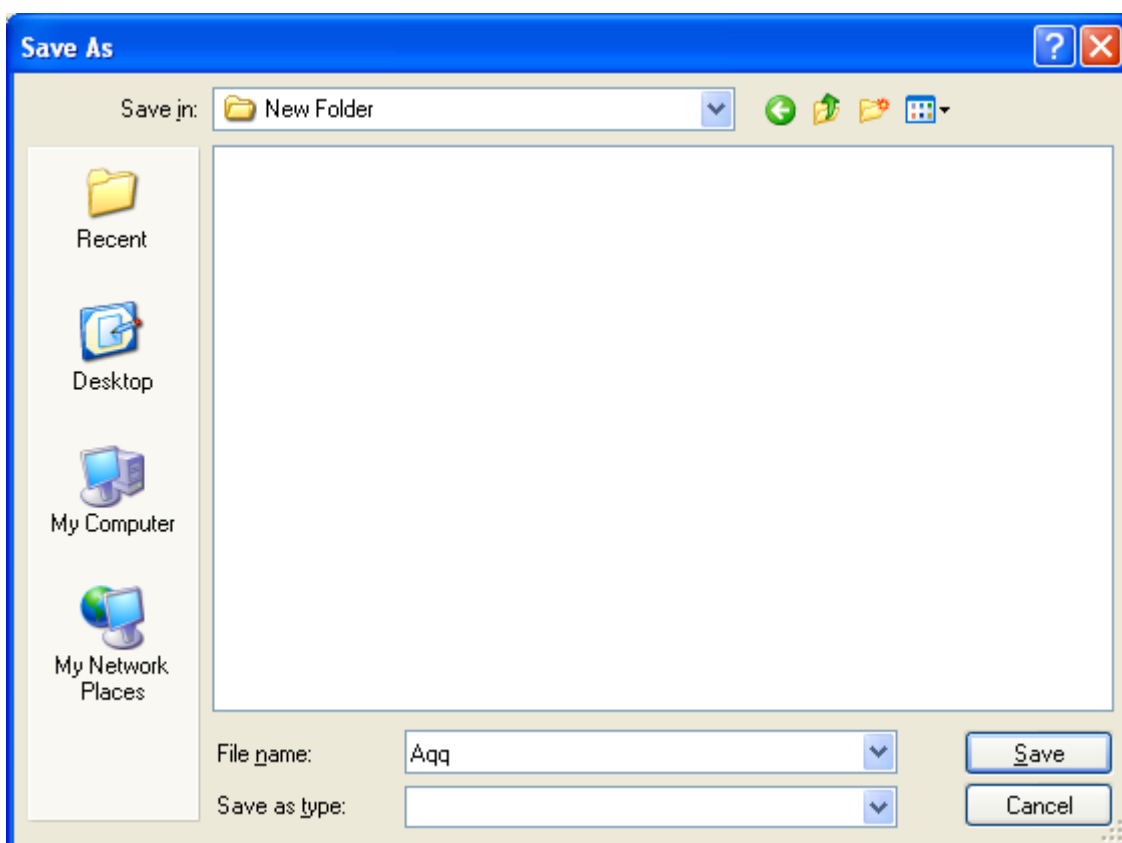
Po wpisaniu wszystkich danych i zaznaczeniu odpowiednich wyborów należy wcisnąć klawisz „Wygeneruj dane aktywacyjne”.

Program po chwili przygotuje zakodowane dane aktywacyjne i skopiuje je do schowka. Można wtedy wkleić je np. do e-maila wysydanego klientowi.

Pojawi się komunikat:

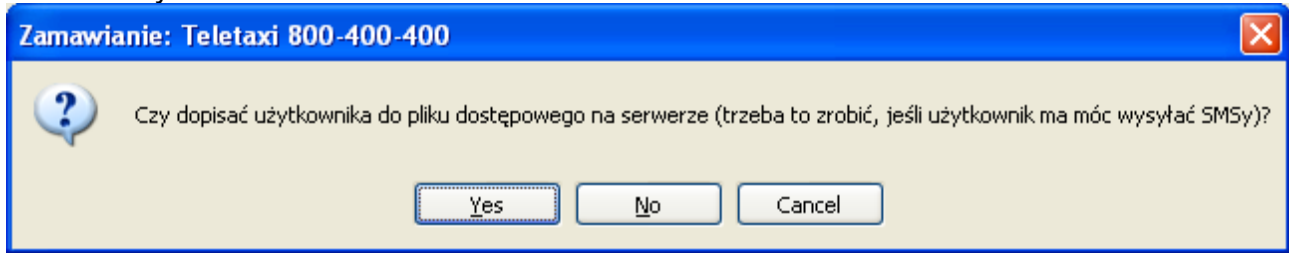


Dane należy także zapisać do pliku, do późniejszego wykorzystania (np. ponownego wysłania ich do klienta lub zweryfikowania, jaką klient ma konfigurację).



Program zaproponuje nazwę pliku taką, jaką podaliśmy nazwę klienta.

Po zapisaniu danych program proponuje uaktualnienie listy klientów na serwerze internetowym:



Uwaga: pominięcie tego kroku uniemożliwi klientowi połączenie się z serwerem i zamawianie taksówek.

### **3. Wczytanie wygenerowanych wcześniej danych aktywacyjnych**

Należy wcisnąć przycisk „Dodaj użytkownika” w głównym oknie programu, a po ukazaniu się okna „Dane aktywacyjne” wcisnąć przycisk „Zaimportuj ustawienia z pliku”.

Przy pomocy okna, które się ukaże należy wybrać wcześniej wygenerowany plik. Po jego otwarciu wszystkie 4 kolumny zostaną wypełnione odczytanymi danymi.

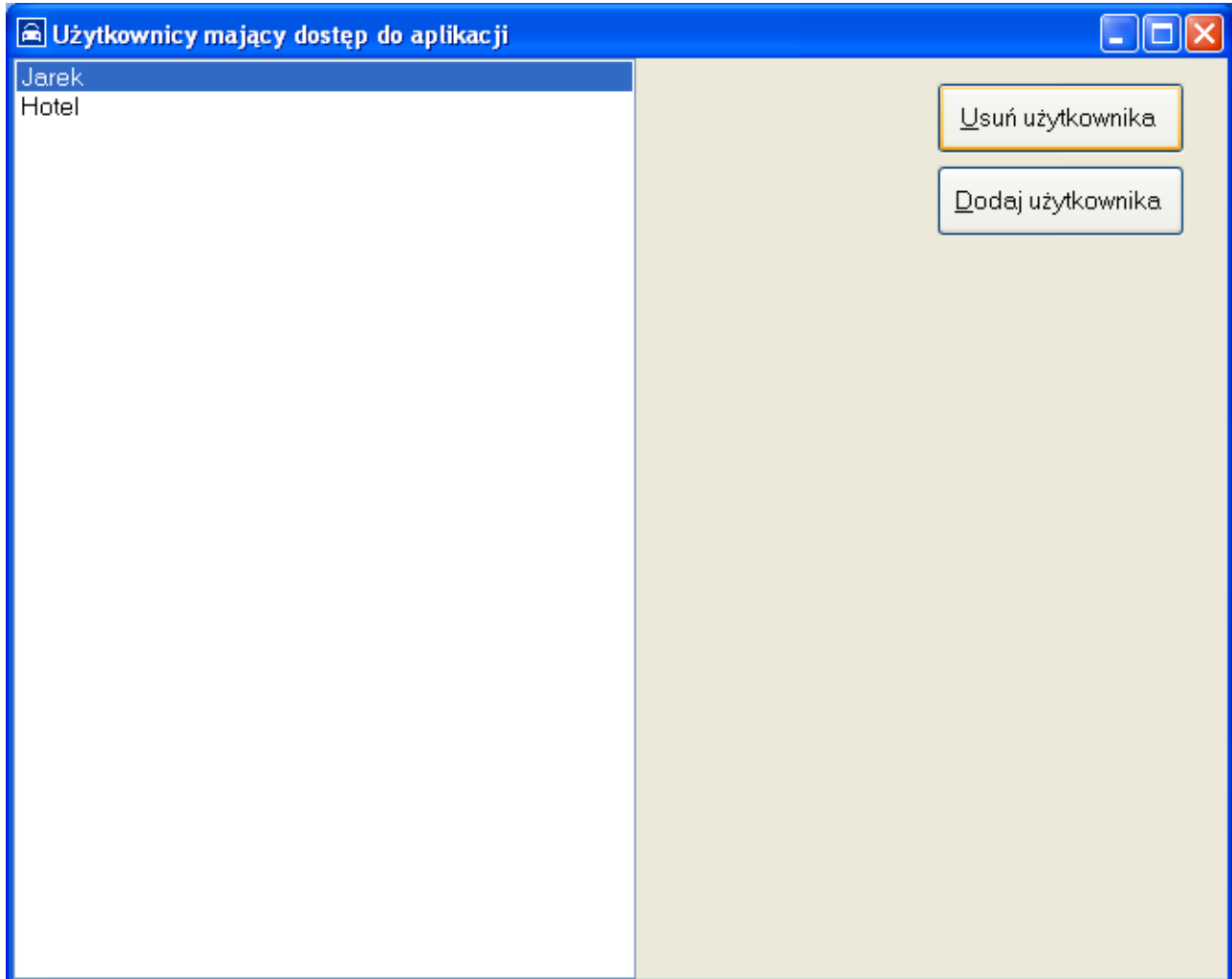
Wczytanie danych może służyć weryfikacji konfiguracji klienta a także wygenerowaniu nowych danych aktywacyjnych (np. jeśli chcemy umożliwić klientowi zmianę jeszcze jakiegoś pola lub zmienić któryś z wpisów w dwóch ostatnich kolumnach).

Uwaga: wygenerowanie danych aktywacyjnych po wczytaniu ustawień z pliku spowoduje wygenerowanie nowego hasła, więc należy zapisać dane na serwerze, a nowo wygenerowane dane aktywacyjne wysłać do klienta.

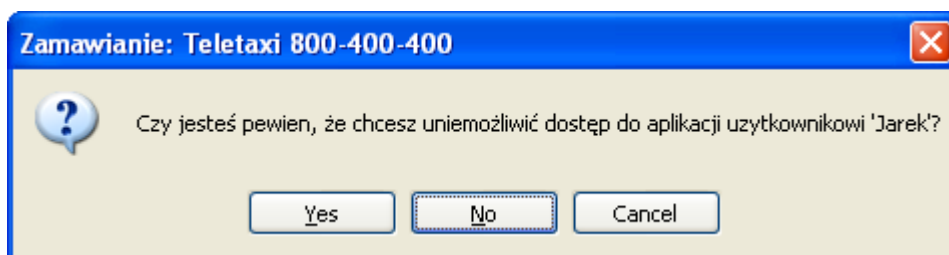


## 4.Usuwanie użytkownika (klienta) z systemu

Po wybraniu użytkownika z listy w głównym oknie programu należy wcisnąć przycisk „Usuń użytkownika”:



Pojawi się prośba o potwierdzenie:



Po potwierdzeniu użytkownik zostanie usunięty z serwera i odtąd nie będzie mógł się połączyć z nim ani wezwać taksówki.

## 5. Możliwe problemy

Jeśli program się nie uruchamia i wyświetla komunikat o braku pliku „mscorlib.dll”, należy upewnić się, że został zainstalowany pakiet .NET Framework w wersji 2.0 lub wyższej.

W razie problemów z komunikacją z serwerem internetowym (np. niemożności odczytania listy użytkowników z serwera) należy zweryfikować czy:

- ruch sieciowy między komputerem, gdzie uruchomiony jest Aktywator a serwerem sieciowym jest otwarty dla transmisji SSH (port 22). Adres serwera internetowego jest zapisany w pliku *Aktywator.exe.config* w parametrze *SCPHttpswdPath*
- użytkownik i hasło wpisany w pliku *Aktywator.exe.config* w parametrach *SCPuser* i *SCPpassword* jest prawidłowy i nie zablokowany na serwerze. Użytkownik ten musi mieć także uprawnienie do zmiany pliku *.htpasswd* w ścieżce wskazanej w parametrze *SCPHttpswdPath*

## **Spis treści**

1.Uruchamianie programu Aktywator.....	3
2.Dodawanie nowego użytkownika.....	5
3.Wczytanie wygenerowanych wcześniej danych aktywacyjnych.....	8
4.Usuwanie użytkownika (klienta) z systemu.....	9
5.Możliwe problemy.....	10